

LIETUVOS MASINIO FUTBOLU ASOCIACIJA  
2019 m. rugpjūčio 26d.

LIETUVOS MOKYKLŲ FUTSAL ŽAIDYNIŲ "MRGOLAS"  
2019-2020 m. sezonas

NUOSTATAI

Amžiaus grupės:

U12 (2007 m. gimimo ir jaun.)

U14 (2005 m. gimimo ir jaun.)

U16 (2003 m. gimimo ir jaun.)

**I. Tikslas ir uždaviniai**

1. Populiarinti salės futbolo žaidimą (futsalą) Lietuvos mokyklose.
2. Sudominti vaikus, nelankančius sporto mokyklų, sportu ir sveika gyvensena.
3. Skatinti glaudų bendradarbiavimą tarp švietimo įstaigų, vietos (seniūnijų, savivaldybių, apskričių) institucijų ir sporto organizacijų.
4. Padėti suartėti kaimyninėms bendruomenėms, šeimas paskatinti aktyviai ir naudingai praleisti laisvalaikį su savo atžalomis.

**II. Varžybų vykdymas ir terminai**

1. Varžybas vykdo Lietuvos futbolo federacija (LFF), Lietuvos masinio futbolo asociacija (MaFA), Lietuvos salės futbolo asociacija (LSFA) ir apskričių futbolo federacijos (AFF).
2. Komandų registracija – nuo 2019 m. rugsėjo 16 d. iki rugsėjo 29 d. imtinai.
3. Paraiškų pildymas (žaidėjų registravimas) – nuo rugsėjo 30 d. iki spalio 6 d. imtinai.
4. Žaidynės savivaldybėse – nuo spalio 7 d. iki lapkričio 10 d. imtinai.
5. Perėjimų langas – nuo spalio 28 d. iki lapkričio 5 d. imtinai.
6. Apskričių finalai – nuo lapkričio 8 d. iki lapkričio 26 d. imtinai.
7. Superfinalai numatomi gruodžio 1 d. – 15 d. Tikslios renginių vietos ir datos bus paskelbtos lapkričio mėnesį.
8. Žaidynės yra vykdomos trimis etapais – savivaldybių etapas, apskričių finalai, superfinalai.

**III. Dalyvių registracija**

1. Norintys dalyvauti žaidynėse, savo mokyklos komandą privalo iki 2019 m. rugsėjo 29 d. imtinai užregistruoti puslapyje [www.mrgolas.lt](http://www.mrgolas.lt) nurodyta tvarka. Tuo tarpu žaidėjų registracija turi būti atlikta iki spalio 6 d. imtinai.
2. Iškart po registracijos, kiekviena komanda privalo atsisiųsti savo komandos paraiškos originalą tiesiogiai iš COMET sistemos. Atspausdintą paraišką turi pasirašyti mokyklos direktorius ir medicinos darbuotojas (skiltyje



parašas, ties kiekvienu žaidėju). Paraišką privaloma turėti visų rungtynių metu. Jokia kita savadarbė paraiška negalioja, todėl nepasirūpinus originalia paraiška (iš COMET sistemos) komandai gali būti neleidžiama toliau dalyvauti žaidynėse.

3. Mokykla, kiekvienoje amžiaus grupėje, gali registruoti ne daugiau kaip 2 (dvi) komandas.
  4. Komandoje gali būti registruojami nuo 6 iki 10 žaidėjų, bei 2 pedagogai-treneriai.
  5. Vienas žaidėjas gali būti registruojamas tik vienoje komandoje. Tuo atveju, kai mokykla yra užregistravusi dvi ar daugiau komandų dalyvauti žaidynėse, o viena iš jų patenka į superfinalą, žaidėjai iš antros ar paskesnės komandos perėjimų laikotarpio metu gali būti registruojami žaisti už pirmąją komandą, patekusią į apskrities finalą, bendra tvarka, numatyta šio skirsnio 10 punkte.
  6. Į paraišką draudžiama įrašyti moksleivius, kurie buvo protokole dalyvauti Lietuvos vaikų ir jaunių futbolo asociacijos bei LFF organizuojamose varžybose (taisyklė netaikoma gimusiems 2010 m. ir jaunesniems):
    - 6.1. **SHARP ELITINĖS JAUNIŲ LYGOS**
      - 6.1.1. U15 (2019 m.)
      - 6.1.2. U16 (2019 m.)
      - 6.1.3. U17 (2019 m.)
    - 6.2. **LVJFA I LYGA**
      - 6.2.1. U15 (2019 m.)
      - 6.2.2. U16 (2019 m.)
      - 6.2.3. U17 (2019 m.)
    - 6.3. **LVJFA U14 I lyga** (2019 m.)
    - 6.4. **LVJFA U14 II lyga** (2019 m.)
    - 6.5. **WELLKID LYGA 7x7** (2019 m.)
    - 6.6. **WELLKID LYGA 9x9** (2019 m.)
    - 6.7. **2018 m. / 2019 m.** (vykęs gruodžio-balandžio mėnesiais) **LIETUVOS MOKINIŲ MAŽOJO FUTBOLŲ ČEMPIONATAS**
    - 6.8. **2019 m.** (vykęs sausio-vasario mėnesiais) **Lietuvos vaikų salės futbolo taurės turnyras.**
- Sąrašas yra baigtinis ir negali būti kvestionuojamas.
7. Išvardintų čempionatų ir pirmenybių paraiškos su žaidėjų sąrašais yra saugomos pas žaidynių organizatorius, todėl esant poreikiui sužinoti tam tikrą informaciją (pvz.: ar žaidėjas gali žaisti žaidynėse, ar kitos komandos žaidėjas nedalyvavo aukščiau išvardintuose čempionatuose ir pirmenybėse ir kt.) prašome kreiptis į organizatorius, kurie suteiks reikalingą informaciją.
  8. Žaidynių dalyviai rungtynių metu privalo turėti moksleivio pažymėjimą **arba** vieną iš šių dokumentų: asmens tapatybės kortelę, pasą, gimimo liudijimą. Organizatoriai bei varžovai turi teisę dokumentus patikrinti bet kada, varžybų metu.
    - 8.1. Jei mažiau nei pusė atvykusios komandos žaidėjų neturi dokumentų, komanda gali dalyvauti tik su tais žaidėjais, kurie turi dokumentus, jeigu jų yra ne mažiau kaip 5.
    - 8.2. Jei mažiau nei 5 komandos žaidėjai turi dokumentus, komandai neleidžiama žaisti ir jai automatiškai skiriamas techninis pralaimėjimas 0:5.
  9. Prieš apskričių finalus ir superfinalą bus vykdomas privalomas dokumentų patikrinimas. Komandai neturint dokumentų bus taikomos aukščiau išvardintos sankcijos.
  10. Perėjimų langas (nuo spalio 28 d. iki lapkričio 5 d. imtinai) yra skirtas minimalioms korekcijoms komandų sudėtyse:



- 10.1. Komandos, turinčios 6-8 registruotų žaidėjų, per šį laikotarpį gali registruoti ne daugiau kaip 2 naujus žaidėjus;
- 10.2. Komandos, turinčios 9 registruotų žaidėjų, per šį laikotarpį gali registruoti ne daugiau kaip 1 naują žaidėją ir 1 žaidėją iš esamų pakeisti nauju (priregistruoti bei pridėti naujoje paraiškoje). Bendras žaidėjų skaičius negali būti didesnis nei 10;
- 10.3. Komandos, turinčios 10 registruotų žaidėjų, gali pakeisti ne daugiau kaip 2 esamus žaidėjus (traumos ar ligos atveju) naujais. Bendras žaidėjų skaičius negali būti didesnis nei 10.
11. Ugdymo įstaiga užtikrina, jog į Projekto paraišką įtraukti tik tie vaikai, kurių tėvai/globėjai pateikę medicinos įstaigos išduotą vaiko sveikatos patikrinimo pažymą (ar tokios pat reikšmės išduotą medicinos įstaigos pažymą/raštą), nedraudžiančią vaikui sportuoti ir galiojančią visą Projekto vykdymo laikotarpį;
12. Užsiregistravusios ugdymo įstaigos komandos pedagogas užtikrina, jog visi žaidynėse dalyvaujantys žaidėjai turi rašytinius tėvų/globėjų sutikimus (**Žr. priedą Nr. 2**) projekto metu būti filmuojami, fotografuojami ir tėvai/globėjai neprieštaruoja, jog projekto organizatoriai nuotraukas ir/ar vaizdo medžiagą naudotų žaidynių „MrGolas“ populiarinimo tikslais. Žaidėjų tėvai/globėjai turi teisę bet kada kreiptis į organizatorių, kad šis nebenaudotų jų vaikų nuotraukų ir/ar vaizdo medžiagos. Pasirašyti sutikimai yra saugomi mokykloje, tačiau projekto organizatoriams pareikalavus, mokykla įsipareigoja juos perduoti.

#### IV. Žaidynių vykdymo sistema

1. Žaidynės vykdomos trimis etapais: savivaldybių etapas, apskričių finalai ir superfinalas. Savivaldybių bei apskričių finalus organizuoja apskrities koordinatoriai, o superfinalą – žaidynių organizatoriai.
2. Savivaldybių lygmuo – grupių sudarymo principai:
  - a. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 1-2 komandos, jos bus prijungiamos prie kitos arčiausiai esančios savivaldybės. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
  - b. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 3 komandos, jos sudarys vieną grupę ir žais du ratus viena su kita, t. y. kiekviena komanda sužais po 4 rungtynes. Abu ratai komandų sutikimu gali būti vykdomi tą pačią dieną. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
  - c. Jeigu savivaldybėje užsiregistravo 4 ir daugiau komandų, jos bus suskirstomos į atitinkamai **1-4 grupes** ir sužais tarpusavyje, t. y. kiekviena komanda sužais ne mažiau kaip 3 rungtynes. Stipriausia komanda iškovoja teisę žaisti apskrities finale. Jeigu komandų savivaldybėje 6 ar daugiau, dvi stipriausios komandos iškovoja teisę žaisti apskrities finale;
3. Apskrities finale varžybų vykdymo sistemą parenka apskrities koordinadorius, atsižvelgęs į komandų, dalyvaujančių finale, skaičių. Stipriausia apskrities komanda iškovoja teisę žaisti superfinale.
4. Pasibaigus apskričių finalams burtų keliu komandos suskirstomos į dvi (A ir B) grupes po 5 ir žaidžia tokia tvarka: A1-A5, B1-B5, A2-A4, B2-B4, A3-A1, B3-B1, A2-A5, B2-B5, A3-A4, B3-B4. Pusfinalyje susitinka A grupės 1 vieta su B grupės 2 vieta bei B grupės 1 vieta su A grupės 2 vieta. Pusfinalius pralaimėjusios komandos susitinka rungtynėse dėl 3 vietos, o pusfinalius laimėjusios komandos – finale dėl 1 vietos.

#### VII. Drausminės nuobaudos

Žiūrėti priedą Nr. 1



## VI. Žaidimo taisyklės

Žiūrėti priedą Nr. 1

## V. Reikalavimai sporto salei

Savivaldybėse priimanti komanda turi užtikrinti:

1. Geros būklės ir tvarkingą sporto salę.
2. Persirengimo kambarius.
3. Patalpas ir priėmimus organizatoriams.
4. Medicinos darbuotojo budėjimą rungtynių metu.

## VIII. Nugalėtojo nustatymas

Žaidžiant grupių sistema nugalėtojas nustatomas:

1. Pagal didžiausių surinktų taškų sumą visuose susitikimuose:
  - 1.1. Už pergalę per pagrindinį rungtynių laiką skiriami 3 (trys) taškai.
  - 1.2. Už pralaimėjimą per pagrindinį rungtynių laiką taškai neskiriami (0 taškų).
  - 1.3. Už lygiąsias per pagrindinį rungtynių laiką skiriama po 1 (vieną) tašką abiem komandom.
2. Dviem komandom surinkus lygiai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
  - 2.1. Tarpusavio rungtynių rezultatas;
  - 2.2. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
  - 2.3. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
  - 2.4. didesnis pergalių skaičius;
  - 2.5. baudiniai;
  - 2.6. burtai.
3. Trims ir daugiau komandų surinkus lygiai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
  - 3.1. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
  - 3.2. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
  - 3.3. didesnis pergalių skaičius;
  - 3.4. baudiniai;
  - 3.5. burtai.

Žaidžiant vieno minuso sistema:

Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, mušami baudiniai, kaip numatyta „Žaidimo taisyklėse“ (Žr. priedą Nr. 1).

## IX. Protestų padavimo tvarka

1. Komanda, norinti pateikti protestą, privalo tuoj pat po rungtynių apie tai įspėti aikštės teisėją, apskrities koordinatorių ir varžovų komandą. Trumpi protesto motyvai el. paštu atsiunčiami apskrities koordinatoriui. Jei protestas paduodamas dėl žaidėjų, kurie nebuvo ar negalėjo būti registruoti, privaloma pirmiausia telefonu, vėliau el. paštu apie tai informuoti Žaidynių organizatorius.
2. Žaidynių organizatoriai pasilieka teisę skirti drausmines nuobaudas nuostatuose nenumatytais atvejais.
3. Protestai dėl teisėjų techninių klaidų nėra teikiami.



#### X. Apdovanojimai

1. Tinkamai žaidynėse užsiregistravusi komanda gauna po vieną futsal kamuolį.
2. Apskrities finale dalyvaujančios komandos apdovanojamos marškinėlių komplektu (10 vnt.), kurį gauna atvykusios į apskrities finalą.
3. Komanda apskrities finale užėmusi 1 vietą apdovanojama komandiniu diplomu, taure, medaliais ir aprangos komplektais (9+1 vnt.), kuriuos gauna atvykę į superfinalą;
4. 2-3 vietas apskrities finale iškovojusios komandos apdovanojamos komandiniu diplomu, taure ir medaliais.
5. Komandos, didžiajame Lietuvos finale iškovojusios pirmąsias tris vietas, apdovanojamos taurėmis, medaliais, komandiniais diplomais bei futsal kamuoliais (I v. – 5, II v. – 3, III v. – 2).

**Kontaktai: Martynas Karpavičius**

mob. tel.: 8 653 10 616, el. paštas: [m.karpavicius@lff.lt](mailto:m.karpavicius@lff.lt)

Adresas: Lietuvos masinio futbolo asociacija, Stadiono g. 2, LT-02106, Vilnius.

Žaidynių vyr. teisėjas

Ignas Marcinkevičius

Žaidynių sekretorė

Greta Guižauskaitė

Atsakingas už registraciją

Martynas Karpavičius

TVIRTINU

MaFA prezidentas

S. Slyva

TVIRTINU

MaFA direktorius

I. Marcinkevičius

2019 m. rugpjūčio 26 d.

2019 m. rugpjūčio 26 d.

